

Nombre de la asignatura: **TEMAS SELECTOS I**

Línea de Trabajo: **Ingeniería de Software**

Tiempo de dedicación del estudiante a las actividades de:

DOC	TIS	TPS	Horas Totales	Créditos
48	20	100	168	6

DOC: Docencia; **TIS:** Trabajo independiente significativo; **TPS:** Trabajo profesional supervisado

1. Historial de la asignatura

Fecha revisión/actualización	Participantes	Observaciones, cambios o justificación
21/Noviembre/11	MSI Sylvia Isabel Martínez Guerra	Versión preliminar

2. Pre-requisitos y Correquisitos Ninguno

3. Objetivo de la asignatura

Aplicar las técnicas del estado del arte de la computación a problemas clásicos y del mundo real relacionados con los proyectos de tesis.

4. Aportación al perfil del graduado Se aportan técnicas de las ciencias computacionales que apoyan directamente el tema de tesis.

5. Contenido temático

Unidad	Temas	Subtemas
1	Estado del arte	
2	Marco teórico	
3	Técnicas básicas	
4	Técnicas avanzadas	

6. Metodología de desarrollo del curso

El profesor expondrá los conceptos teóricos y técnicas relacionadas al tema de investigación de interés para el alumno. El alumno aplicará estos conocimientos al desarrollo de su tesis de grado.

6. Sugerencias de evaluación

Exámenes teórico-prácticos que permitan evaluar la asimilación de los conceptos 30%

Desarrollo de ejercicios prácticos 20%

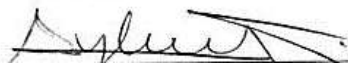
Proyecto Integrador 50%

7. Bibliografía y software de Apoyo

8. Actividades propuestas

9. Catedrático (s) responsable (s)

MSI Sylvia Isabel Martínez Guerra

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Sylvia', written over a horizontal line.